

**UNITA' DI APPRENDIMENTO
DI EDUCAZIONE CIVICA
Classi prime a. s. 2021/2022**

Denominazione	Regole di convivenza a scuola.	
Compito-prodotto	Giochi collettivi. Rappresentazione grafica delle esperienze. Elaborazione del testo regolativo dei giochi sperimentati. Raccolta del materiale prodotto e realizzazione del fascicolo finale.	
Competenze mirate • assi culturali • cittadinanza • professionali LIFE SKILLS	<ol style="list-style-type: none"> 1. Comunicazione nella madrelingua 2. Competenze digitali 3. Consapevolezza ed espressione culturale <ul style="list-style-type: none"> - Comunicazione efficace - Capacità di relazione interpersonale 	
Abilità	Conoscenze	
1. Utilizzare il proprio corpo come elemento di comunicazione.	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscenza (consapevolezza) del proprio corpo. Il controllo dei movimenti. Il linguaggio gestuale.	
2. Realizzare disegni in cui si illustrano esperienze scolastiche di gioco.	<ul style="list-style-type: none"> • Elaborati grafici. 	
3. Comprendere il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.	<ul style="list-style-type: none"> • Le regole nel gioco (le regole condivise). 	
4. Assumere comportamenti responsabili e rispettosi in relazione a se stessi, agli altri, all'ambiente scolastico.	<ul style="list-style-type: none"> • Le principali norme per la tutela della salute e della sicurezza. 	

5. Utilizzare consapevolmente le più comuni tecnologie.	<ul style="list-style-type: none"> • Semplici applicazioni tecnologiche e relative modalità di funzionamento.
6. Intervenire negli scambi comunicativi in modo pertinente rispettando i turni di intervento e attenersi all'argomento durante le conversazioni. 7. Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza.	<ul style="list-style-type: none"> • Organizzazione del discorso espositivo.

Utenti destinatari	Classi prime
Prerequisiti	<ul style="list-style-type: none"> - Saper decodificare la scrittura. - Saper giocare in gruppo. - Saper rappresentare un gioco attraverso sequenze.
Fase di applicazione	Intero anno scolastico 2021/2022
Tempi	Settembre - giugno
Esperienze attivate	<p>Conoscenza delle regole del vivere quotidiano insieme agli altri nell'ambiente scolastico.</p> <p>Giochi collettivi.</p> <p>Rappresentazioni grafiche dei giochi.</p> <p>Lecture.</p>
Metodologia	Brainstorming, osservazione, lavoro di gruppo, lezione frontale.
Risorse umane - interne	Insegnanti di classe.
Strumenti	Libri, computer, LIM, schede di lavoro predisposte dall'insegnante.
Valutazione	Valutazione su verifiche strutturate, in itinere, sul lavoro individuale e di gruppo e sulla realizzazione del materiale prodotto.

