

PROGETTO " LIBRIAMICI"

Progetto di Plesso rivolto a tutti i bambini e bambine di 3, 4 e 5 anni che ha come obiettivi: far sperimentare ai bambini il piacere nella lettura, incentivare e promuovere un rapporto di familiarità con i libri. Sarà presente un personaggio guida, Gaio gufo libraio, che accompagnerà i bambini, durante il percorso.

In previsione di poter attivare, per il prossimo anno scolastico, il prestito del libro da portare a casa, questo Progetto coinvolge fin da ora anche i genitori, attraverso l'iniziativa "#IO LEGGO PERCHÉ" attraverso la quale gli stessi genitori possono regalare dei libri alla scuola.

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	NUCLEI TEMATICI	ATTIVITA'
<p>I DISCORSI E LE PAROLE</p> <p>Il bambino ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie</p> <p>Si misura con la creatività e la fantasia</p> <p>Si avvicina alla lingua scritta</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Stimolare nei bambini un atteggiamento di curiosità e interesse verso il libro • Favorire l'approccio affettivo ed emozionale dei bambini ai libri • Promuovere un atteggiamento positivo nei confronti della lettura anche in bambini che non sanno ancora leggere • Dare valore all'oggetto libro (manipolarlo con cura, riporlo negli appositi spazi, non sciuparlo..) • Ascoltare e comprendere brevi racconti • Partecipare alle conversazioni per rielaborare il racconto • Arricchire il lessico • Individuare caratteristiche dei personaggi, degli ambienti 	<p>Verranno proposte letture di libri di vario genere:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Libri che fanno ridere ➤ Libri che fanno riflettere ➤ Libri che fanno conoscere e scoprire ➤ Libri che fanno sognare <p>Ad ogni lettura seguiranno conversazioni in circle time, attività grafiche, manipolative, ludiche, di drammatizzazione, al fine di rendere l'esperienza di lettura piacevole e gratificante nonché per favorire la comprensione del testo. Verranno proposte attività di costruzione di semplici libretti per far comprendere la struttura del libro (copertina, pagine...) e delle storie (ambientazione, personaggi, azioni, sequenze temporali...)</p>