## PROGETTAZIONE DIDATTICA DI TECNOLOGIA – CLASSE PRIMA – a.s. 2019/2020

COMPETENZE	TRAGUARDI POSTI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI/ATTIVITA'	INDICATORI PER IL REGISTRO ELETTRONICO
COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA (Vedere e osservare/Prevedere e immaginare/Intervenire e trasformare)	L'allievo: -riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale  -Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento  -Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali	Conoscere e utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano.  Produrre semplici modelli, rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno.  Utilizzare consapevolmente alcuni comuni strumenti di vita quotidiana.  Riconoscere e identificare nell'ambiente, che lo circonda, elementi e pratiche volte alla salvaguardia	Gli oggetti e le relative funzioni  Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni  Modalità d'uso in sicurezza degli strumenti più comuni	La conoscenza delle caratteristiche essenziali del PC (saper accendere e spegnere la macchina secondo la procedura corretta)  La conoscenza della tecnologia di alcuni strumenti di uso quotidiano  Lo smontare semplici oggetti e meccanismi  La realizzazione di semplici oggetti seguendo indicazioni e utilizzando carta, cartoncino, materiali semplici e di recupero	Riconoscere i principali materiali (I quadrimestre)  Conoscere le parti principali del PC (II quadrimestre)  Conoscere i rischi dell'uso improprio di alcuni oggetti (II quadrimestre)  Utilizzare alcuni strumenti di uso quotidiano (II quadrimestre)

dell'ambiente		
Conoscere i principali rischi dell'uso improprio di alcuni oggetti	L'utilizzo di strumenti tecnologici d'uso quotidiano	
Conoscere alcuni processi di trasformazione di risorse		
Utilizzare le più comuni tecnologie		

## Metodologia:

L'alunno sarà guidato, attraverso riflessioni individuali e collettive, all'osservazione di oggetti e strumenti per coglierne differenze, materiali e funzioni, anche confrontandoli nelle trasformazioni subite nel tempo.

Verrà adottata una didattica laboratoriale come modalità per accostarsi in modo attivo e operativo a situazioni o fenomeni oggetto di studio.

In particolare la progettazione e la realizzazione di semplici oggetti consentirà di mettere in evidenza una molteplicità di aspetti e di variabili tra cui le risorse utilizzate e gli aspetti organizzativi della produzione. In tal senso, questo particolare approccio, tipico della disciplina, favorirà lo sviluppo nei bambini di un atteggiamento responsabile verso ogni azione trasformativa.

## Verifica e valutazione:

La valutazione si baserà sia su osservazioni sistematiche relative alla partecipazione, all'impegno, all'autonomia, all'attenzione e alla concentrazione sia sullo svolgimento di prove di verifica.

Verranno utilizzate diverse tipologie di prove di verifica:

- Verifiche orali e/o pratiche;
- Verifiche scritte (V/F; a domande aperte; a risposta multipla; testi cloze).