PROGETTAZIONE DIDATTICA DI MATEMATICA – CLASSE QUINTA

C OMPETENZE	TRAGUARDI	ABILITÀ	CONOSCENZE	CONTENUTI/ATTIVITÀ	INDICATORI PER IL REGISTRO FLETTRONICO
COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA (NUMERO)	L'alunno: -Si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere ad una calcolatrice	-Leggere, scrivere e confrontare numeri interi e decimali. -Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni. -Individuare multipli e divisori di un numero. -Stimare il risultato di una operazione. -Operare con le frazioni e riconoscere frazioni e riconoscere frazioni equivalenti.	-Tecniche di numerazione in senso progressivo e regressivoNumeri interi in base dieciValore posizionale delle cifreRelazione di maggiore, minore, ugualeStrategie del calcolo oraleMultipli fino a centoAlgoritmi scritti delle quattro operazioni.	-Confronto e ordinamento dei numeri. -Valore posizionale delle cifre. -Calcolo in colonna delle quattro operazioni. -Moltiplicazioni e divisioni per 10–100-1000. -Calcolo di semplici espressioni numeriche. -Utilizzo delle proprietà delle quattro operazioni. -Multipli e divisori, numeri primi, numeri composti.	-Ordinare, confrontare e scomporre numeri interi e decimaliOperare con i numeri interi e decimali.

		-Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane. -Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti (lettura del termometro, di punteggi). -Rappresentare i numeri conosciuti in contesti significativi per la scienza e la tecnica.		-Frazioni.	
COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA (SPAZIO E FIGURE)	L'alunno: -Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo. -Descrive, denomina e classifica figure in	-Descrivere e classificare figure geometriche. -Riprodurre una figura in base ad una descrizione, usando gli strumenti opportuni: carta a quadretti, riga e compasso, squadra. -Utilizzare il piano	-Concetti topologici fondamentaliTrasformazioniLinee e angoliOrientamento nell'ambiente circostante e nella rappresentazione iconicaPoligoni e non	-Classificazione dei poligoniCostruzione di figure piane con l'uso di strumenti adattiIl piano cartesianoLe trasformazioni: simmetria, rotazione, traslazionePerimetro e area di poligoni e non	-Conoscere le principali proprietà dei poligoniCalcolare il perimetro di una figura pianaCalcolare l'area di una figura piana.

	base alle	cartesiano per	poligoni.	(cerchio).	
	caratteristiche	localizzare punti.	Ale es Como		
	geometriche, ne determina	-Riconoscere figure simmetriche,	-Alcune figure		
	misure, progetta	traslate e ruotate.	piane: triangoli e quadrilateri.		
	e costruisce	trasiate e ruotate.	quaumatem.		
	modelli concreti	-Riprodurre in scala			
	di vario tipo.	una figura			
		assegnata.			
	-Utilizza strumenti				
	per il disegno	-Determinare il			
	geometrico (riga,	perimetro delle			
	compasso,	figure geometriche			
	squadra) e i più	piane.			
	comuni strumenti				
	di misura (metro,	-Determinare l'area			
	goniometro).	di rettangoli e triangoli e di altre			
		figure geometriche			
		piane per			
		scomposizione o			
		utilizzando le più			
		comuni formule.			
				-Analisi di grafici.	-Operare con unità
	L'alunno:	-Rappresentare	-Diagrammi di	NA - II I	di misura
COMPETENZE DI	-Ricerca dati per	relazioni e dati e, in	Venn, diagrammi	-Media, moda,	convenzionali.
BASE IN	ricavare informazioni e	situazioni significative,	ad albero, tabelle a doppia entrata,	percentuale.	-Risolvere situazioni
MATEMATICA	costruisce	utilizzare le	istogrammi.	-Risoluzione di	problematiche.
W. C. C. WALLOW	rappresentazioni	rappresentazioni		problemi.	p. objettiatione.
(RELAZIONI, DATI E	(tabelle e grafici).	per ricavare	-Diagrammi di		
PREVISIONI)	,	informazioni,	flusso.	-Le unità di misura	
	-Ricava	formulare giudizi e		convenzionali.	
	informazioni	prendere decisioni.	-Media e frequenza		

anche o	da dati -Usare le nozion	ni di per interpretare	
rappre	sentati in frequenza, di mo	oda fenomeni di	
tabelle	e e grafici. e di media	esperienza.	
	aritmetica.		
-Ricono	osce e	-Unità di misure di	
quantif	fica in casi -Rappresentare	lunghezza,	
sempli	ci situazioni problemi con	capacità, peso-	
di ince	rtezza. tabelle e grafici o	che massa, ampiezze,	
	ne esprimono la	aree, intervalli	
-Legge	e struttura.	temporali.	
compre	ende testi		
che coi	involgono -Utilizzare le	-Equivalenze.	
aspetti	i logici e principali unità d	di	
matem	natici. misura per	-Elementi essenziali	
	lunghezza, peso,	, del calcolo delle	
-Riesce	e a risolvere capacità, angoli,	probabilità.	
facili pi	roblemi in aree, intervalli		
tutti gli	i ambiti di emporali.	-Tecniche risolutive	
conten	iuto,	di un problema.	
mantei	nendo il -Passare da		
control	llo sia sul un'unità di misu	ra -Frequenza, media	
process	so ad un'altra,	e percentuale.	
risoluti	ivo, sia sui limitatamente al	lle	
risultat	ti. unità di uso più	-Elementi	
	comune, anche r	nel essenziali di logica.	
-Descri	ive il contesto del		
proced	limento sistema monetai	rio.	
seguito	ре		
riconos	sce -In situazioni		
strateg	gie di concrete, di una		
soluzio	one diverse coppia di eventi,	,	
dalla p	ropria. intuire e cominc	iare	
	ad argomentare		
-Costru	uisce qual è il più		
ragiona	amenti probabile.		

formulando		
ipotesi,		
sostenendo le		
proprie idee e		
confrontandosi		
con il punto di		
vista di altri.		
-Riconosce e		
utilizza		
rappresentazioni		
diverse di oggetti		
matematici		
(numeri decimali		
frazioni,		
percentuali, scale		
di riduzione)		
di ridazione)		
-Sviluppa un		
atteggiamento		
positivo rispetto		
alla matematica,		
attraverso		
esperienze		
significative, che		
gli hanno fatto		
intuire come gli		
strumenti		
matematici che		
ha imparato ad		
utilizzare siano		
utili per operare		
nella realtà.		

METODOLOGIA

La metodologia sarà varia e legata al tipo di attività proposta. La scelta si effettuerà tra le seguenti voci:

- Brainstorming
- Frontale
- Interrogativo-attivo
- Discussione guidata
- Lavoro di gruppo
- Lavoro a coppie
- Lavoro individuale
- Attività di ricerca- azione- scoperta
- Problem solving
- Attività ludiche
- Giochi logici
- Libro di testo

VERIFICA E VALUTAZIONE

- Osservazioni sistematiche
- Verifiche iniziali, intermedie, finali
- Verifiche di classi parallele iniziali, intermedie, finali
- Verifiche d'Istituto: prove AC/MT e SPM